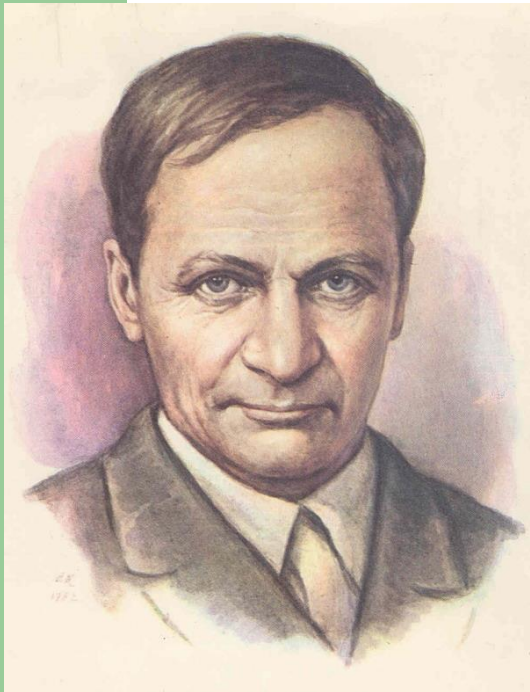


*Дидактическая игра - это вид деятельности при котором цели обучения достигаются при помощи и посредством решения игровых задач.*

- *В настоящее время особенно бурно развивается направление компьютерных дидактических игр. Компьютерные игры применяются в качестве средств обучения практически во всех областях современного образования. Обучающие игровые программы, основанные на комплексе мотиваций заинтересованности, познания нового, соревновательности, приобретают все большее распространение. Быстродействие, диалоговость, большая емкость памяти, легкость использования образных способов предоставления информации делают ИКТ замечательным средством для дидактических игр.*



**Тема урока:**  
**А. Платонов. Рассказ «Никита».**  
**Быль и фантастика. Душевный мир**  
**главного героя, восприятие им**  
**окружающего мира.**

Класс: 5

Автор идеи: *Пильникова С.В., учитель русского языка и литературы МБОУ «Лицей № 73» г. Барнаула*

- 1. Игра «Авиаперелет» Пройдите по ссылке, сыграйте в игру. Внимательно читайте правила выполнения задания на каждом этапе!

<http://www.umapalata.com/uschool/expo/zalivina/3175.html?LANG=RU>

- **Это интересно:**

Здесь можно посмотреть короткометражный фильм М.Никитина по рассказу А.Платонова «Никита»

[http://www.youtube.com/watch?v=CUR\\_pkHYmDE](http://www.youtube.com/watch?v=CUR_pkHYmDE)